



UNIWERSYTET PRZYRODNICZY WE WROCŁAWIU

Rysunek techniczny i planistyczny Karta opisu przedmiotu

Informacje podstawowe

<p>Kierunek studiów Gospodarka przestrzenna</p> <p>Specjalność -</p> <p>Jednostka organizacyjna Wydział Gospodarki Przestrzennej i Architektury Krajobrazu</p> <p>Poziom studiów studia pierwszego stopnia (inżynier)</p> <p>Forma studiów stacjonarne</p> <p>Profil studiów ogólnoakademicki</p>	<p>Cykl kształcenia 2023/24</p> <p>Kod przedmiotu GD000000GGPS.I3B.2237.23</p> <p>Języki wykładowe polski</p> <p>Obligatoryjność Obowiązkowy</p> <p>Blok zajęciowy Przedmioty kierunkowe</p> <p>Dyscypliny Architektura i urbanistyka</p> <p>Przedmiot powiązany z badaniami naukowymi Tak</p> <p>Przedmiot kształtujący umiejętności praktyczne Tak</p>	
<p>Nauczyciel akademicki odpowiedzialny za przedmiot</p>	<p>Magdalena Kuśnierz</p>	
<p>Pozostali prowadzący</p>	<p>Ewa Burszta-Adamiak, Magdalena Kuśnierz, Jakub Szczepański, Olgierd Kempa</p>	
<p>Okresy Semestr 1, Semestr 2</p>	<p>Forma zaliczenia Zaliczenie na ocenę</p> <p>Forma prowadzenia i godziny zajęć Ćwiczenia projektowe/warsztatowe: 45</p>	<p>Liczba punktów ECTS 4.0</p>

Cele kształcenia dla przedmiotu

C1	W trakcie zajęć Student zapozna się z podstawowymi zagadnieniami związanymi z zasadami wykonywania rysunków technicznych dla potrzeb gospodarki przestrzennej.
C2	Kurs ma na celu zapoznanie Studenta z podstawami kartografii, symboliki map, zasadami wykonywania rysunków technicznych na bazie map wykorzystanych w gospodarce nieruchomościami.
C3	Zapoznanie studentów z zasadami graficznego przedstawiania obiektów przestrzennych, w tym podstaw zapisu warstwowego w programach typu CAD.

Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Efekty uczenia się w zakresie	Kierunkowe efekty uczenia się	Metody weryfikacji
Wiedzy - Student zna i rozumie:			
W1	Student zna i rozumie podstawy kartografii, skale map, odwzorowania kartograficzne, treść map geodezyjnych - mapy zasadniczej, zawartość bazy ewidencji gruntów i budynków, ewidencji sieci uzbrojenia terenu oraz bazy BDOT 500.	GP_P6S_WG09	Projekt, Wykonanie ćwiczeń
W2	Student zna i rozumie specjalistyczne oprogramowanie, użyteczne w gospodarce przestrzennej; pojęcia modelu wektorowego i rastrowego.	GP_P6S_WG14	Projekt, Wykonanie ćwiczeń
Umiejętności - Student potrafi:			
U1	Student potrafi odczytać symbole mapy geodezyjnej i topograficznej, opracować mapy tematyczne oraz wykorzystać je do celów studialnych i projektowych w środowisku cyfrowym.	GP_P6S_UW05	Projekt, Wykonanie ćwiczeń
Kompetencje społecznych - Student jest gotów do:			
K1	Student jest gotów do uznania znaczenia prawidłowego wykonania projektów planistycznych jako narzędzi kreujących ład przestrzenny.	GP_P6S_KO04	Projekt, Wykonanie ćwiczeń

Bilans punktów ECTS

Forma aktywności studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane aktywności	
Ćwiczenia projektowe/warsztatowe	45	
Przygotowanie projektu	50	
Przygotowanie do egzaminu/zaliczenia	10	
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 105	ECTS 4.0
Zajęcia z bezpośrednim udziałem nauczyciela	Liczba godzin 45	ECTS 1.7

Nakład pracy związany z zajęciami o charakterze praktycznym	Liczba godzin 45	ECTS 1.7
--	----------------------------	--------------------

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Formy prowadzenia zajęć
1.	1. Rysunek, szkic, plan, mapa – podobieństwa i różnice. 2. Mapy ewidencyjne – zawartość i symbolika map. 3. Mapa zasadnicza – zawartość i symbolika map. 4. Mapa topograficzna – zawartość i symbolika map. 5. Opracowania planistyczne – symbolika. 6. Wstęp do kartografii – odwzorowania, skale map. 7. Bazy danych o terenie – źródła danych kartograficznych. 8. Tworzenie geometrii dwuwymiarowej – wykorzystanie podstawowych narzędzi do rysowania w programach typu CAD. 9. Modyfikacja geometrii dwuwymiarowej – wykorzystanie narzędzi edycyjnych. 10. Elementy tekstowe, wymiarowanie rysunków, biblioteki CAD. 11. Wykorzystywanie arkuszy przestrzeni modelu i papieru. Tworzenie, wykorzystywanie i określanie skali rzutni. 12. Drukowanie rysunków do plików.	Ćwiczenia projektowe/warsztatowe

Informacje rozszerzone

Metody nauczania:

analiza przypadków, Metoda projektów, Metoda sytuacyjna, Pracownia komputerowa, Dyskusja, Wykład, Ćwiczenia, blended learning

Aktywności	Metody zaliczenia	Udział procentowy w ocenie łącznej przedmiotu
Ćwiczenia projektowe/warsztatowe	Projekt, Wykonanie ćwiczeń	100%

Literatura

Obowiązkowa

1. Rozporządzenie w sprawie bazy danych obiektów topograficznych oraz mapy zasadniczej.
2. Rozporządzenie w sprawie ewidencji gruntów i budynków.
3. Rozporządzenie w sprawie wymaganego zakresu projektu miejscowego planu zagospodarowania przestrzennego.
4. Piekarski M: Rysunek techniczny budowlany z wykorzystaniem narzędzi cyfrowych. Wydawnictwo Naukowe PWN, 2021.
5. Pikoń A. AutoCAD 2019 PL : pierwsze kroki. Wydawnictwo Helion, 2018.

Dodatkowa

1. Sydor M: Wprowadzenie do CAD. Red. . Warszawa: Wydawnictwo Naukowe PWN, 2009.
2. Burcan Jan: Podstawy rysunku technicznego. Wydawnictwo Naukowe PWN, 2016.

Kierunkowe efekty uczenia się

Kod	Treść
GP_P6S_KO04	Absolwent jest gotów do uznania znaczenia prawidłowego wykonania projektów planistycznych jako narzędzi kreujących ład przestrzenny, ochronę środowiska, warunki życia społecznego oraz mających wpływ na ekonomiczną wartość przestrzeni/nieruchomości, a także dostrzegania skutków podjętych decyzji w zakresie gospodarowania przestrzenią, infrastrukturą i obiektami, w tym wpływu na środowisko oraz bezpieczeństwo ludzi.
GP_P6S_UW05	Absolwent potrafi wykonać czynności pomiarowe i obliczenia geodezyjne, czytać i opracować mapy tematyczne oraz wykorzystać je do celów studialnych i projektowych związanych z gospodarką przestrzenną w środowisku cyfrowym.
GP_P6S_WG09	Absolwent zna i rozumie metody, techniki, narzędzia i materiały stosowane przy rozwiązywaniu prostych zadań inżynierskich z zakresu gospodarki przestrzennej, elementy rysunku, perspektywy, proporcji oraz metody kształtowania kompozycji; treści normatywne oraz formę wykonania rysunków technicznych, a także zasady graficznego przedstawiania obiektów przestrzennych, aksonometrii, perspektywy. Absolwent zna i rozumie zagadnienia związane z rozszerzoną i wirtualną rzeczywistością oraz rozumie w jaki sposób można je wykorzystywać w kształtowaniu przestrzeni.
GP_P6S_WG14	Absolwent zna i rozumie w zaawansowanym stopniu specjalistyczne oprogramowanie, użyteczne w gospodarce przestrzennej. Zna pojęcia dotyczące danych przestrzennych i ich reprezentacji w modelu wektorowym i rastrowym; zna podstawy baz danych i metod indeksowania stosowanych dla danych przestrzennych.